FEDERAÇÃO MINEIRA DE ESPORTE DE CONTATO

ASSOCIAÇÃO GARRA FORTE DE ARTES MARCIAIS CHINESAS

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE ARTES MARCIAIS DE ESPORTE DE CONTATO AMADOR E PROFISSIONAL

CONVITE

É uma honra e um prazer estender este convite á você afiliado/não afiliados da FEMIN para participar do **CAMPEONATO BRASILEIRO DE ESPORTE DE CONTATO.** Que será realizado no dia **12/12/2026** a montagem do evento e pesagem, no dia **13/12/2026** ocorrerão as lutas.

MODALIDADES: Sanshou, Luta Clássica, Shuai Jiao, Semi-Contact , Full Contact , Low Kick ,Luta Combinada, Muay Thai K1 / Muay Thai Tradicional,Luta Clássica, Jiu Jitsu,, Cassetete , Taekwondo, MMA(Amador),Kung Fu,Tai Chi Chuan, Sanda, Boxe , Kick Boxing, Sanda, Karaté, Capoeira.

LOCAL DO EVENTO: Rua Pres. Artur Bernardes, 2, Boa Esperança, Santa Luzia/MG – Centro Municipal de Lutas de Santa Luzia

INSCRIÇÕES DEVERÃO SER ENVIADAS PARA WHATSAPP:
(031) 99868.8803 / (031) 98479.6091
Obs.: Preencha a Ficha de Inscrição com letra legível. Sem Rasuras!

PRAZO DE INSCRIÇÃO: (Máximo Até o dia 05/12/2026)
Medalha: R$ 150,00
Cinturão: R$ 250,00

Após esta data não aceitaremos mais as inscrições. Lembramos que a data acima referida é o prazo limite para o pagamento das inscrições. As inscrições pagas com datas posteriores às mencionadas serão automaticamente canceladas.

Obs.: Enviar Ficha de Inscrição junto com o comprovante de pagamento!
ENTRADA DE ATLETAS E CONVIDADOS: CONVITE 1 KG DE ALIMENTOS NÃO PERECÍVEIS.
INGRESSO ANTECIPADO (30,00) + 1KG DE ALIMENTOS NÃO PERECÍVEIS

Atenciosamente,
José Carlos da Silva
Presidente AGFAMC

R. BEGE, 91-, VITÓRIA /BELO HORIZONTE- MINAS GERAIS

REGULAMENTO E INFORMAÇÕES

Programação: SÁBADO, DIA 12 DE DEZEMBRO DE 2026

***Montagem do evento e pesagem**

- *Apartir das 14h*

Programação: DOMINGO, DIA 13 DE DEZEMBRO DE 2026

De 8hrs as 19 hrs – Competições

Obs.: A pesagem dos atletas de combates ocorrerá apenas no sábado, no horário especificado acima. No Domingo não haverá pesagem. **Lembramos que há possibilidade da luta ser GP.(mais de uma luta).**Lembramos que os competidores que não se pesarem neste período e não apresentarem o atestado medico estarão automaticamente *desclassificados na categoria de combate, sem exceção.* ***Cada associação deverá trazer os equipamentos dos atletas de acordo com as categorias nas quais se inscreveram. A organização do evento não fornecerá e nem emprestará equipamentos.***

Aviso importante: Obrigatoriamente todas as escolas participantes deverão estar presentes na CERIMÔNIA OFICIAL DE ABERTURA para entrada (desfile) das entidades. Pedimos a gentileza de que as delegações apresentem-se com o seu uniforme oficial. Fica proibido o atleta de desfilar usando boné ou uniforme que não seja o oficial de sua delegação.

TAXA DE INSCRIÇÃO – VALENDO MEDALHA

1 Modalidade – R$150,00

TAXA DE COMPETIÇÕES *VALENDO CINTURÃO*

R$250,00

EM CASO DE W.O. NÃO DEVOLVEMOS O DINHEIRO. NÃO ACEITAMOS PAGAMENTO NO DIA, NEM NA VÉSPERA DO EVENTO. PAGAMENTO SOMENTE ATÉ O PRAZO ESTIPULADO.

DEPOSITE O VALOR DE SUA INSCRIÇÃO NA CONTA COM PIX QRCODE:

Obs.: Não aceitamos deposito em caixa eletrônico.

NÃO ACEITAMOS DEPOSITOS EM CAIXAS ELETRÔNICO.

SOMENTE NA TRANSFERENCIA ONLINE OU PIX

PREMIAÇÃO :
Todas Modalidades 1°lugar , 2°lugar , 3°lugar - Medalhas Padronizadas / Certificado de Participação

OBRIGATORIO ATESTADO MÉDICO
O atleta de combate deverá apresentar um atestado médico na hora da confirmação da pesagem, que o ateste a estar apto a participar de uma competição de luta. Não devendo este ter mais do que 4 (quatro) semanas até a data do evento, o mesmo passará por uma vistoria pelo médico do evento para aprovação ou não, caso esse atestado não seja aprovado pelo médico do evento, o atleta estará automaticamente desclassificados e não terão direito ao reembolso da taxa de inscrição. Lembramos que o atleta deverá apresentar o atestado médico original, cópias de atestado não serão aceitas.
Cuidado: Todos os competidores de combate têm o dever de ter cuidado para não ferir seu oponente obedecendo estritamente às regras e não cometendo faltas. Quando o oponente for ferido e, de acordo com a opinião médica, não puder continuar, o outro lutador será julgado por ter agido descuidadamente e será desqualificado da categoria ou da competição inteira.

PROTESTO (RECLAMAÇÃO)
Atenção para esse aviso: Caso o atleta, técnico ou dirigente não concordar com o resultado da arbitragem na hora da competição, deverá entrar com uma notificação por escrito através do técnico ou chefe da delegação, com até 15 minutos após o ocorrido. A notificação deverá ser entregue para o chefe de arbitragem juntamente com a filmagem completa da competição do atleta, mais o pagamento de R$ 200,00 (duzentos reais), que será devolvido se o protesto for aceito e o resultado da competição for alterado, caso contrário não haverá devolução. Para isso faz-se necessário que o atleta e seu técnico conheçam na íntegra as regras de competição do evento da AGFAMC.

LIMITES DE IDADES DOS COMPETIDORES:
Mirim ate 9 anos / Infantil ate 14 anos / Juvenil ate 17 anos / Adulto ate 35 anos / Sênior acima de 36 anos.

TEMPO DE PRATICA
NOVATO (KIU A): Ate 6 meses de experiência.
INTERMEDIÁRIO (KIU B): Ate 2 anos de experiência.
AVANÇADO (KIU C): acima de 2 anos de experiência.
MESTRE

FORMAS DE MÃOS LIVRES UNIFICADO
A categoria de Formas Livres incluirá todas aquelas formas com característica não tradicionais, além das formas tradicionais tais como bêbado e macaco, e as formas que possuem acrobacias e deslocamentos similares ao Wushu bem como aquelas formas criadas sem

características definidas de escolas tradicionais do Kung-fu Chinês. **É OBRIGATORIO O USO DE SAPATILHA OU TENIS MARCIAL**

FORMAS COM ARMAS UNIFICADAS

Categoria para todas as formas de Armas Especiais e Arma de Wushu; espada bêbada, bastão bêbado, Pu Dao, Tridente, Pá Meia Lua, Machado, Faca Borboleta, Banco, Bengala; **Wushu Compulsório e Preparatório (Norte e Sul) E OUTROS.. É OBRIGATORIO O USO DE SAPATILHA OU TENIS MARCIAL**

TOI CHAO (LUTA COMBINADA) DE MÃOS LIVRES E COM ARMAS

Toi Chao (Luta combinada): Aqui se aplicam as mesmas regras das categorias de Taolus de mãos livres e com armas. Prevalecerá a categoria masculina quando a equipe for formada de homem e mulher. Toi Chao em que apenas uma pessoa tem arma será tratado como se os dois estivessem usando armas. Onde um competidor tem 18 anos e seu parceiro tem 12 anos prevalece a idade mais alta. Somente será válido o Toi Chao com, no máximo, três pessoas.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE SHUAI JIAO

Trajes obrigatórios: O competidor deverá apresentar-se devidamente trajado com colete de Shuai Jiao, faixa azul ou vermelha, calça preta de Kung Fu e calçado com sapatilha;
d. Tempo de combate: Cada luta consiste de dois rounds com duração de 3 minutos cada round para homens e de 2 minutos para mulheres, com 30 segundos de descanso entre cada round. Caso haja empate nos dois rounds, haverá o 3 round. O ganhador de dois rounds determina o vencedor;
e. Cuidado: Os competidores que tiverem cabelos compridos devem prendê-los, os competidores
devem estar com as unhas das mãos bem aparadas e não devem usar anéis, pulseiras, correntes ou outro adorno que poderá atrapalhar ou machucar durante a competição.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE CASSETETE:

Luta com bastão de borracha, ganhará aquele que fazer 5 pontos.
Pontuação: Cabeça vale 2 pontos qualquer outra parte do corpo vale 1 ponto; o cassete que encostar no chão antes de acerta o adversário tem uma penalidade de um ponto, sendo esse ponto atribuído ao seu adversário.

REGRAS DE COMPETIÇÃO FULL CONTACT:

Equipamentos Obrigatórios de Proteção: protetor de boca, luvas, capacete, protetor de canela, botinha, coquilha e protetor de tórax ate 17 anos.
Trajes Obrigatórios: camisa causa ou shorts.
Tempo de Luta: serão 2 ronds por 1 minuto de descanso. Valendo cinturão serão 3 Rounds de 3 minutos 1 de descanso.
Critério de Pontuação e Punições.
Golpes proibidos: qualquer chute abaixo da cintura e cotovelada.

REGRAS DO BOXE AMADOR:

Serao 3 Rounds de 2 Minutos Valendo Medalha e Cinturao serão 3 Rouds de 3 Minutos.
Sera Obrigatorio Usar: Protetor Bucal, Luvas, Cuquilha, Botinha de Boxe, e Capacete.

REGRAS DO JIU-JITSU/SUBMISSION:

1.2.2 - Quando considerar necessário, a AGFAMC utilizará dois árbitros adicionais com acesso a recurso de video e replay para correção da marcação de pontos, vantagens e punições no placar. ● A correção de qualquer pontuação ou punição assinalada pelo arbitro central só acontecerá em caso de concordância entre os dois árbitros com acesso a recurso de video e replay. ● Após concordarem que uma correção de pontuação ou punição deve ser realizada, os árbitros com acesso a recurso de video e replay comunicarão a mudança ao árbitro central por sistema de rádio. ● O árbitro central e os árbitros laterais não poderão contestar a decisão dos dois árbitros com acesso a recurso de video e replay. Página 22 Novo ponto: 5.8.4 Não haverá vantagem de raspagens que comecem e terminem em situação de guarda 50/50. Página 23 Novo ponto do item 6.3.2: ● Realizar a tecnica de queda suplex jogando o adversário de cabeça ou pescoço ao solo. A queda Suplex é definida pela movimentação em que um dos atletas cintura e levanta o oponente para derrubá-lo de costas ou de lado ao solo. O uso desta técnica continua sendo permitida desde que essa movimentação não leve o adversário de cabeça ou pescoço ao solo. Página 27 Novo ponto do item 6.3.3: ● Quando um ou os dois atletas desrespeitam a seriedade da competição ao realizarem ato de simulação de combate ao fechar uma categoria. Página 28 Novo ponto: 6.4.23 Nas categorias de faixa branca é proibida a movimentação em que o atleta pula para colocar o adversário que está em pé na guarda fechada. Quando tal movimentação ocorrer, o árbitro reiniciará a luta com os dois atletas em pé.

Faltas técnicas: quando o atleta recebe um golpe inadequado.
Métodos de punições: na primeira vez será advertido verbalmente, na segunda tirado um ponto, e na terceira o atleta será desclassificado.
Nocaute Técnico: acontecera quando o atleta sofre um golpe que não esteja preparado,assim acontecera o nocaute técnico.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE BOXE CHINÊS:

Os atletas usarão obrigatoriamente:

Calções; Protetor Bucal; Protetor Genital para homens e protetor de seios para mulheres; Protetor de Cabeça; Além do acima listado, os atletas da classe juvenil usarão protetor de tórax e caneleiras.

2. **Não será permitido** o uso do protetor de tórax em lugar do protetor de seios para mulheres;

3. Durante o combate **será permitido**:

Todos os golpes do boxe inglês; Soco giratório, atacando com o dorso da mão; Todas as técnicas de chutes inclusive joelhadas;Chutar as articulações do joelho, observando-se somente os ataques laterais;Giratória de calcanhar nas pernas ou coxas, observando-se os ataques laterais;Projeções altas e médias inclusive com o uso do quadril ou do clinch.

4. Durante o combate **não será permitido:**

Uso dos cotovelos, ombros ou antebraços; Cabeçadas;
Golpear na nuca, rins ou costas; Golpear com a parte externa ou interna da mão;

Segurar as cordas com uma mão e golpear com a outra; Golpear o adversário quando parte de seu corpo está fora das cordas ou quando está caído ou levantando da lona; Segurar o adversário ou manter o "clinch" desnecessariamente; Bater após a voz de comando "Stop", ou após soar o gongo encerrado o round; Pisar no adversário;
Segurar o adversário na cabeça ou corpo com uma mão e bater com a outra; Colocar a luva aberta na face do adversário ou esfregá-la, bem como manter o braço esticado sem golpear; Colocar o dedo polegar no olho do adversário; Morder o adversário; Deixar cair repetidamente o protetor bucal; Fazer uso das cordas para impulsionar; Agredir ou comportar-se agressivamente em relação ao árbitro em qualquer tempo; Golpear com as duas mãos simultaneamente nos ouvidos do adversário; Dar as costas ao adversário; Cair intencionalmente; Prática reiterada de excesso de vaselina no competidor; Não dar um passo atrás, após o comando do árbitro - "Break"

5. Chinês não é considerado para a pontuação:
Cair junto com o adversário quando da projeção; Cair em cima do adversário quando da raspagem frontal de pernas (gancho);
6. Não há empates;
7. Se vence por Knock Out, Knock Out Técnico ou por pontos;
8. Projeções no Round ou 7 projeções na luta encerram o combate por KOT;

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE SEMI -CONTACT :

Serão de 6 pontos para faixa coloridas e 6 pontos para os faixas pretas,duração de 2 minutos.É permitido somente chutar da cintura para cima,e soca da cintura para até a altura do ombro.Será permitido soco no rosto somente para faixa preta.
OBS.Se a luta tiver muito agressiva o juiz poderá desclassificar o atleta agressor.Se houver sangramento será desclassificado.Para os faixas pretas vale soco na cabeça(no rosto).Chute vale 2 pontos (na altura da cabeça)e soco 1 ponto.

REGRAS DE COMPETIÇÃO DE MUAY THAI :

Para o MUAY THAI são idênticas às regras do LOW KICK'S, quanto a todos os atos competitivos e diretivos.
- Golpes permitidos durante o combate de Muay Thai
Todos os golpes do boxe inglês; Soco giratório, atacando com o dorso da mão;.Todos os chutes do Full Contact e do Low Kick's;Chutar as pernas do adversário;Chutar as articulações do joelho, observando-se somente os ataques
Laterais ; Giratória de calcanhar nas pernas ou coxa, observando-se os ataques laterais;Joelhadas nas coxas, abdômen ou cabeça, inclusive saltada;Segurar a perna do adversário durante quatro segundos para atacar (semandar ou empurrar);Escalar o adversário para uso da joelhada.
- O atleta não pode executar o clinch a fim de atacar o
adversário com joelhadas.
-No combate de Muay Thai são consideradas ações proibidas:
Atacar a coluna ou costas do adversário;Desferir chutes frontais contra articulações;Utilizar o clinch para não usar técnicas e sim para parar o combate;Atacar a nuca;Atacar órgãos genitais,

olhos ou garganta;Executar torções ou chaves;Utilizar cotoveladas ;Atacar com a cabeça;Projetar o adversário utilizando-se de quadril.
- No combate de Muay Thai não é válido e constitui falta:
Segurar os braços do adversário para trás;Colocar a cabeça muito baixa para frente chegando esta a estar abaixo
da linha de cintura do adversário;Colocar as mãos no rosto do adversário (salvo para liberação de clinch
ou abertura de espaço de trabalho), ou cabeça abaixo do queixo no corpo a corpo; Segurar a cabeça no clinch e aplicar joelhadas ou esporões; Desfrutar da elasticidade das cordas para golpear o adversário ou mesmo abandonar-se em cima destas, pegar impulso e golpear; Agarrar-se nas cordas e golpear;
Não parar sua própria ação no STOP (pare) do árbitro ou mesmo não seguir suas ordens;Agredir ou comportar-se agressivamente em relação ao árbitro em qualquer tempo;Adotar uma conduta de combate pouco esportiva, como se atirar no chão voluntariamente, ser muito passivo.
- O atleta de Muay Thai deve lutar de calção e camiseta, sendo a
camiseta opcional, porém se um atleta estiver sem a camiseta, o outro
também deverá retirá-la.
O atleta de Muay Thai deve utilizar, obrigatoriamente, as seguintes proteções:
Protetor Genital (para homens);Tornozeleira em ambos os pés;Protetor de seios (para mulheres);Bandagem para as mãos; Luvas de Boxe com 10 ou 12 onças;Protetor bucal;Protetor de cabeça (para eventos amadores).
- O uso do protetor de canela é opcional, podendo utilizá-lo até somente em uma das pernas.

- **REGRAS DE COMPETIÇÃO MMA (ULTIMATE):**

Em um combate serão considerados plenamente válidos os aqueles golpes que procurem passar a guarda,neutralizar,imobilizar,estrangular,pressionar,torce articulações ,atingir com ante-braço, como também lançar seu adversário ao solo através de quedas,todas as técnicas do Boxe Tradicional,Boxe Chines,Taekwondô,Full Contact,Low kick e do Muay Thai como algumas ressalvas de momento de uso de cada tipo de técnica que serão tratadas em artigo específico.

Em um combate de Ultimate (MMA) não serão considerados válidos os golpes considerados desleais,tais como:

✓ Bate Estaca;Qualquer Ataque Cervical;Morder;Puxa cabelo;Enfiar os dedos nos olhos;Atingir os órgãos genitais;Torce dedos;Utilização de pontos de pressão;

A competição de Ultimate sofrerá restrições de golpes aplicados entre seus competidores como se segue:Na posição de solo não serão permitidas**:**

✓ Técnicas de Joelhadas;Técnicas de Cotoveladas;Ataque com chutes na posição de “Quatro apoios”do adversário (Tiro de Meta)

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Prezados professores e mestres: Com o intuito de trazer aos nossos convidados um evento de qualidade, pedimos que os professores responsáveis e os seus atletas sigam rigorosamente as regras do evento.
Regulamento: Cada professor deverá ler com atenção e cuidado o regulamento e

informações gerais antes de preencher a ficha de inscrição de seus atletas.
Inscrições: Não haverá devolução do valor das inscrições, após a entrega das mesmas, pelo não comparecimento do atleta no campeonato por qualquer motivo, pela sua ausência no momento de sua competição, por ficha de inscrição preenchida erroneamente ou por desclassificação durante a competição.
Equipamentos: Cada associação deverá trazer os equipamentos dos atletas de acordo com as categorias nas quais se inscreveram. A organização do evento não fornecerá e nem emprestará equipamentos
Desclassificação: A chamada dos atletas será feita através de um microfone por 3 vezes. O atleta deve comparecer na área de competição, sendo ele automaticamente desclassificado caso se apresente após sua categoria ter entrado na área de competição.
Pesagem: Conforme as regras da AGFAMC , o atleta que até o término da pesagem, estiver fora do peso no qual se inscreveu na ficha, estará automaticamente desclassificado (não tendo direito ao reembolso do valor da inscrição). Avisamos que não haverá margem de tolerância na pesagem do atleta.
Esperamos contar com a colaboração de todos, para que possamos organizar um evento de alto nível, pedimos o favor de que os professores passem essas informações aos seus alunos, para evitar inscrições na última hora ou deixar de participar de um evento tão importante como esse.

REGRAS ADICIONAIS VESTIMENTAS

MODALIDADE KICKBOXING:
FULLCONTACT →Obrigatório usar causa camiseta (ou doblô da escola) e botinha.
K1 → Pode usar Bermuda/Short de Muay Thai.
LOW KICK'S → Pode usar Bermuda/Short.
OBRIGATÓRIO TODOS ATLETAS TRAZER EQUIPAMENTO DE EPI.